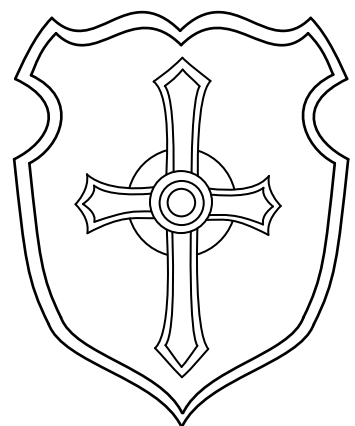
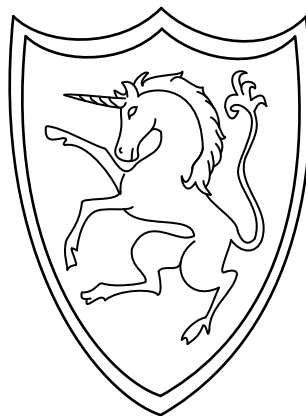
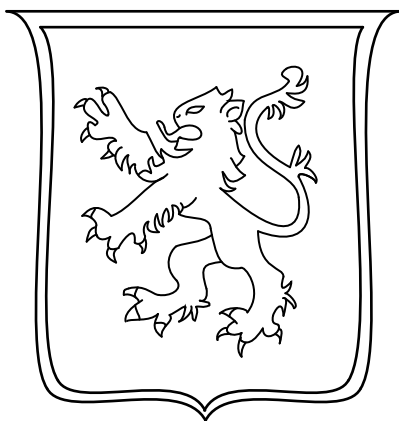
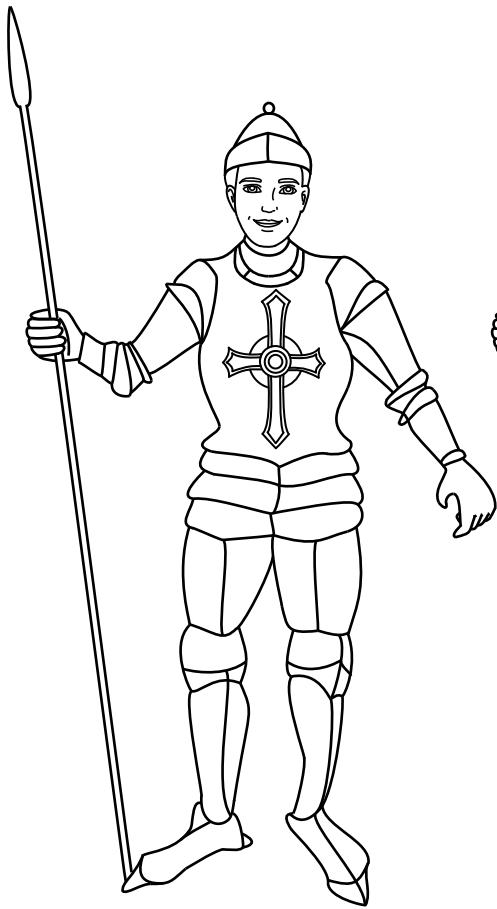


1. Połącz rycerza z właściwą tarczą. Pokoloruj obrazek.



2. Które elementy nie pasują do komnaty rycerza?
Skreśl je, a resztę pokoloruj.



3. Znajdź 10 różnic w obrazkach. Pokoloruj jeden z nich.

