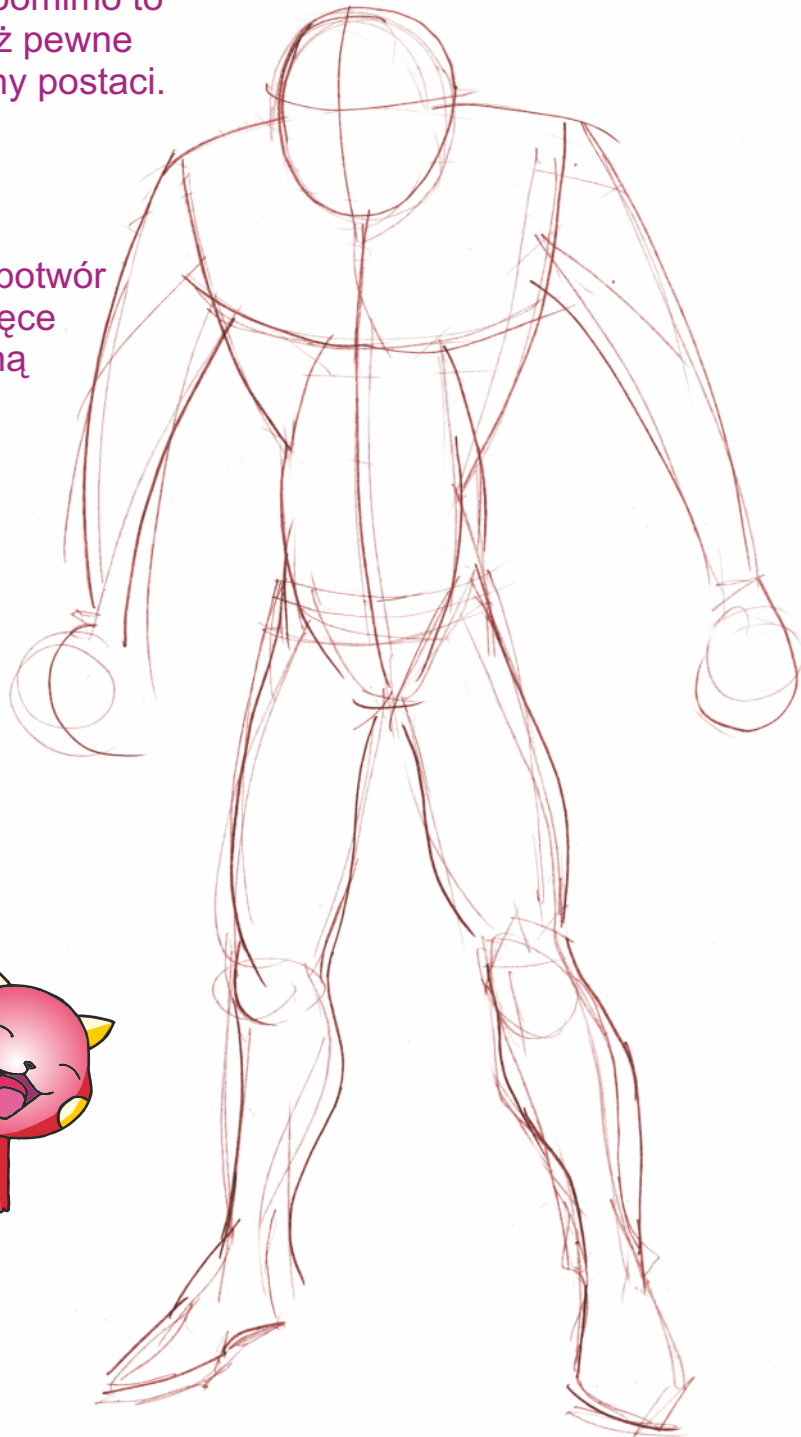


SANDO NAK



Pamiętajcie, pierwszy krok jest dość ogólny, ale pomimo to musicie ustalić już pewne podstawowe cechy postaci.

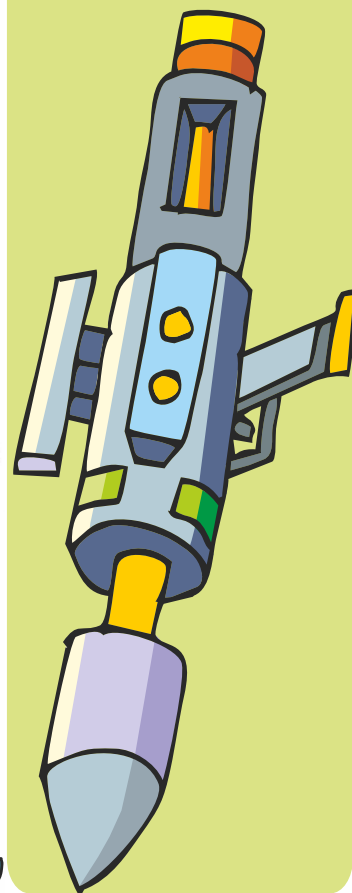
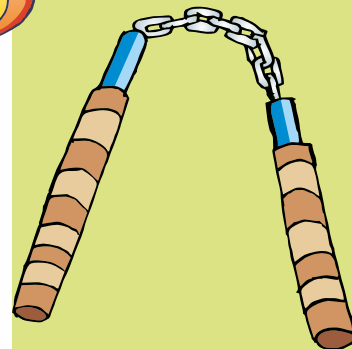
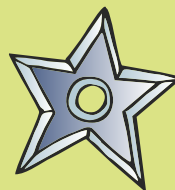
Jak widzicie, ten potwór ma rozstawione ręce i nisko opuszczoną głowę – to znak, że szykuje się do ataku.



KROK 1.



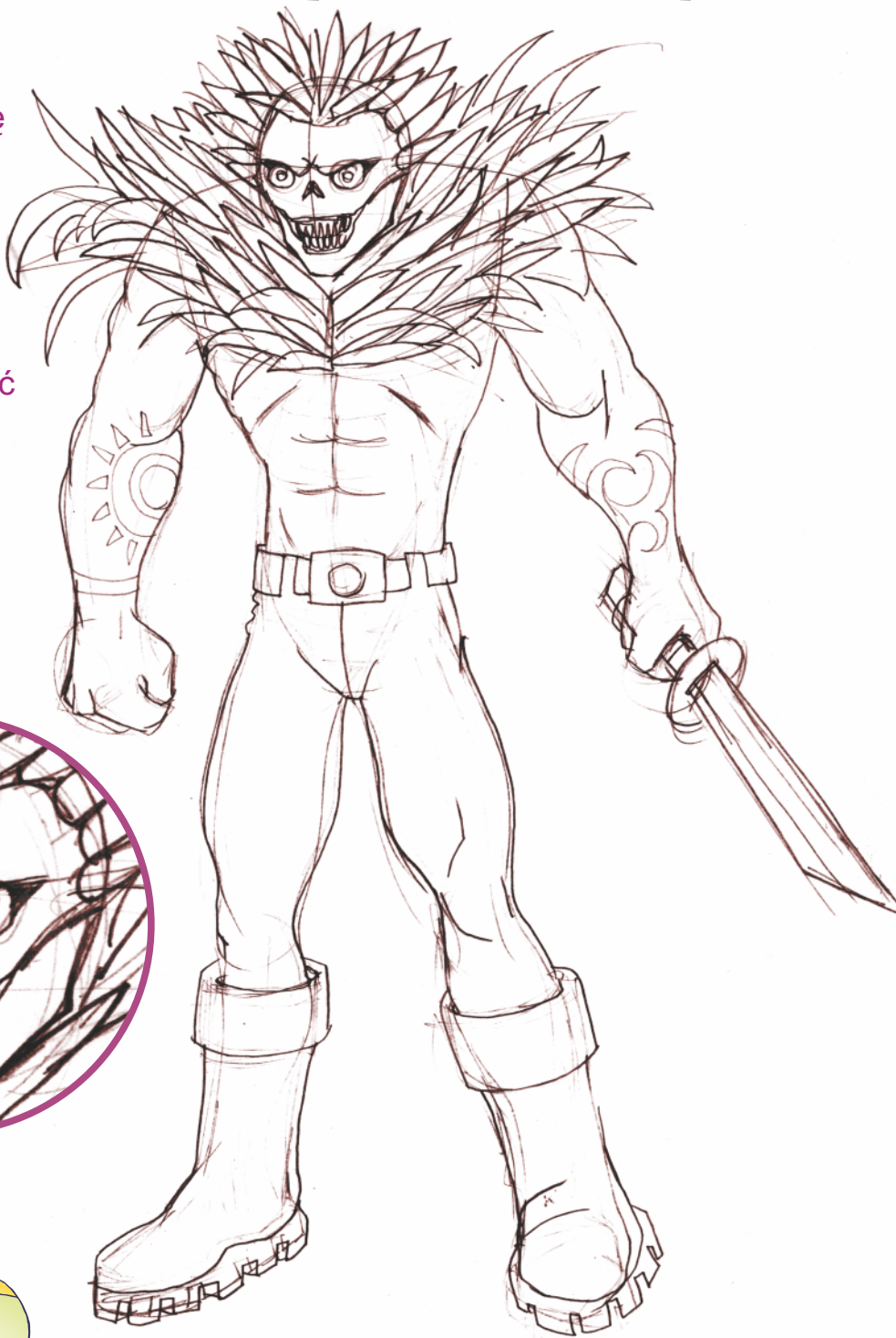
Która z przedstawionych broni wydaje wam się najlepsza dla tego potwora? Zdecydujcie sami i spróbujcie narysować ją zamiast miecza, który umieściłem mu w dłoni.



KROK 2.



Zastanówcie się nad właściwym kolorem. Ożywi on waszą postać, dzięki czemu będzie ona bardziej zwracać uwagę.



KROK 3.



